

# Læringsoppdrag 00.01

De fleste av dere kjenner vel holdekretsen og dreieretningsvenderen ganske godt fra før.

Nå skal vi i første omgang forsøke å jobbe litt kreativt med gammel teori og gamle løsninger og forsøke å kombinere disse på en ny måte.

Dere skal designe og bygge en dreieretningsvender som har disse egenskapene:

1. Det skal finnes en styreposisjon der man kan slå anlegget av og på. Denne funksjonen skal være styrt av to stk impulsbrytere som gir «start» og «stopp». Denne styreposisjonen for å slå av og på anlegget skal være i litt avstand fra «maskinen».
2. Så skal det også finnes en styreposisjon på selve maskinen. Denne skal ha tre betjeningsknapper i form av impulsbrytere: «Start venstre», «start høyre» og «stans».
3. Hele styringen skal bygges inn i et felles styringsskap.

I dette prosjektet ved oppstart så kan vi forenkle og effektivisere framstillingsprosessen litt.

- Kablingsskjema kan tegnes for hånd eller PC, som det måtte passe.
- Dere behøver ikke å bruke «niter» denne gangen, for da går koblingsarbeidet hurtigere.

Den innledende oppgaven skal være litt kreativ ved at man tar i bruk løsninger som man kjenner veldig godt fra før, og kombinerer disse, slik at man får en ny løsning.

Det må først utarbeides koblingsskjema og arrangementstegning, eventuelt rekkeklemmetabell, før man går i gang med det praktiske arbeidet.